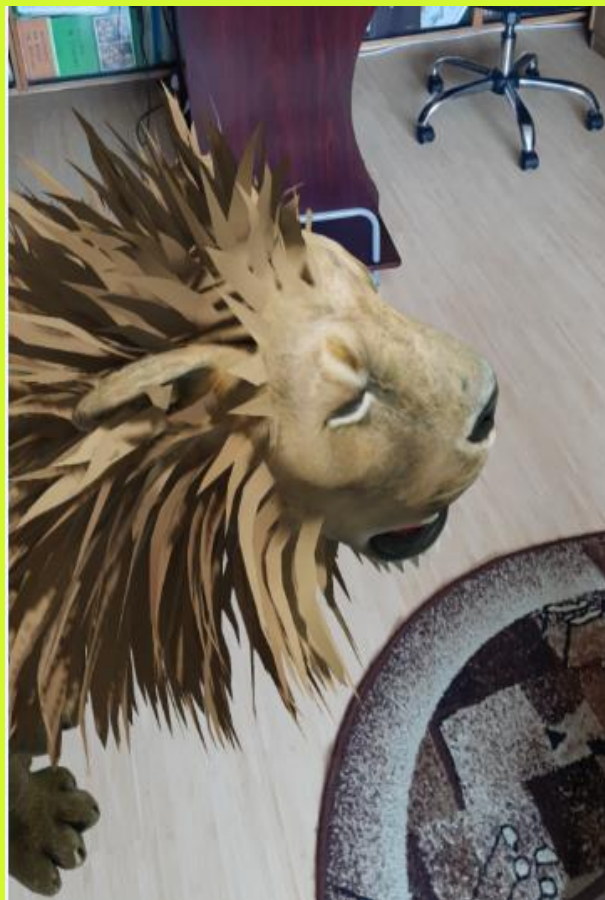
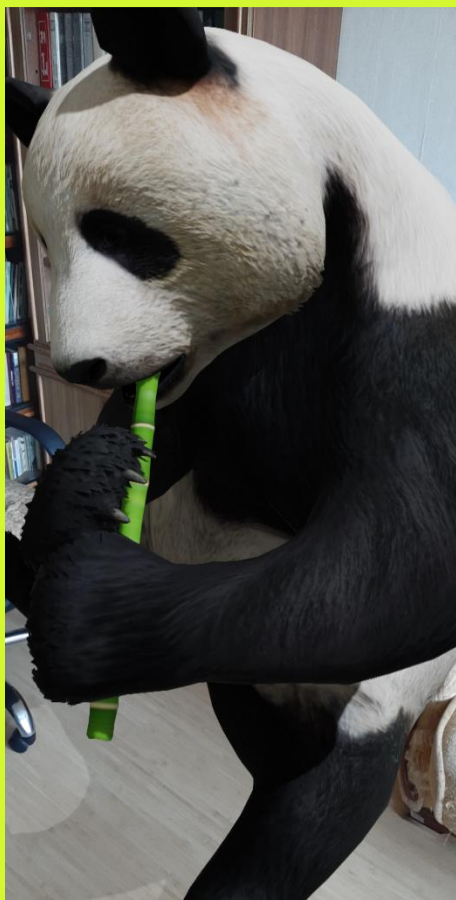


**KAIP PASIKVIESTI Į
SVEČIUS VIRTUALŲ
DRAUGĄ?**

Virtualus draugas

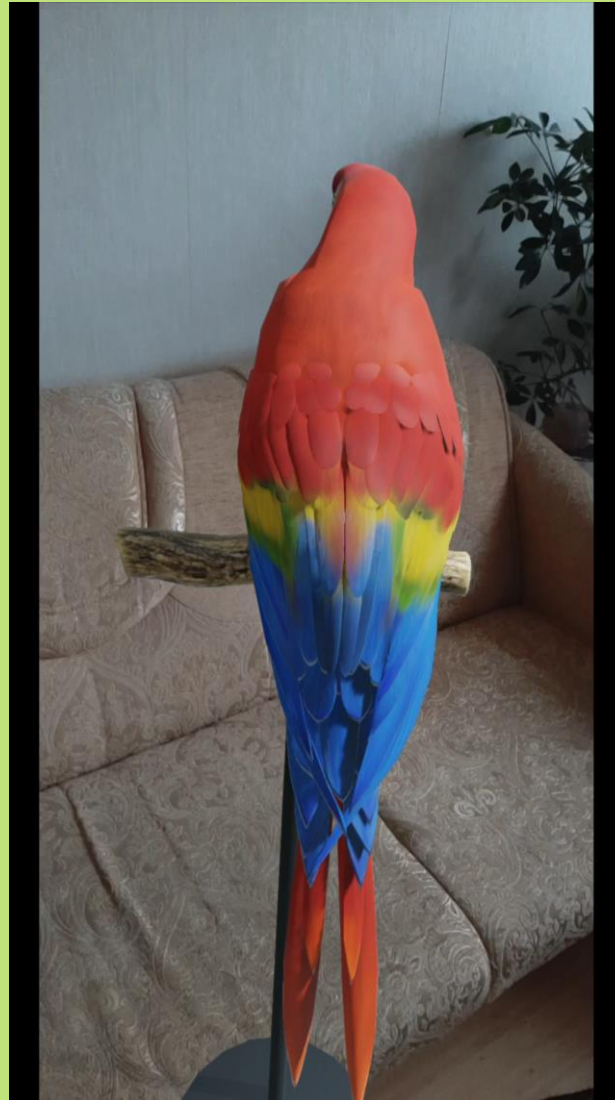


Kad vienam nebūtų nuobodu...



Virtualus draugas_video

.



Reikalingas išmanusis telefonas.

1 žingsnis.

GOOGLE paieškoje susirandate gyvūną, kurį norite pasikviesti.

liutas

ALL IMAGES MAPS VIDEOS NEWS B

Liūtas

Gyvūnas

APŽVALGA VAIZDO ĮRAŠAI

Liūtas – katinių šeimos plėšrus žinduolis, valdžios simbolis. Gyvena savanose, miško savanose, krūmynuose. Gyvenimo trukmė – 32 metai. Patinai išsiskiria savo karčiais, sveria iki 250 kg, patelės žymiai mažesnės, sveria iki 136 kg. [Vikipedija](#)

Mokslinis pavadinimas: Panthera leo

Susitikite su
realaus

Discover Updates Search Collectio... More

2 žingsnis. Pažiūrėkite, ar tas gyvūnas turi 3D vaizdo pasirinkimą. Ne visi gyvūnai tai turi.



Liūtas – katinių šeimos plėšrus žinduolis, valdžios simbolis. Gyvena savanose, miško savanose, krūmynuose. Gyvenimo trukmė – 32 metai. Patinai išsiskiria savo karčiais, sveria iki 250 kg, patelės žymiai mažesnės, sveria iki 136 kg. [Vikipedija](#)

Mokslinis pavadinimas: Panthera leo

Susitikite su realaus dydžio liūtas akis į akį.



 Žiūrėti 3D

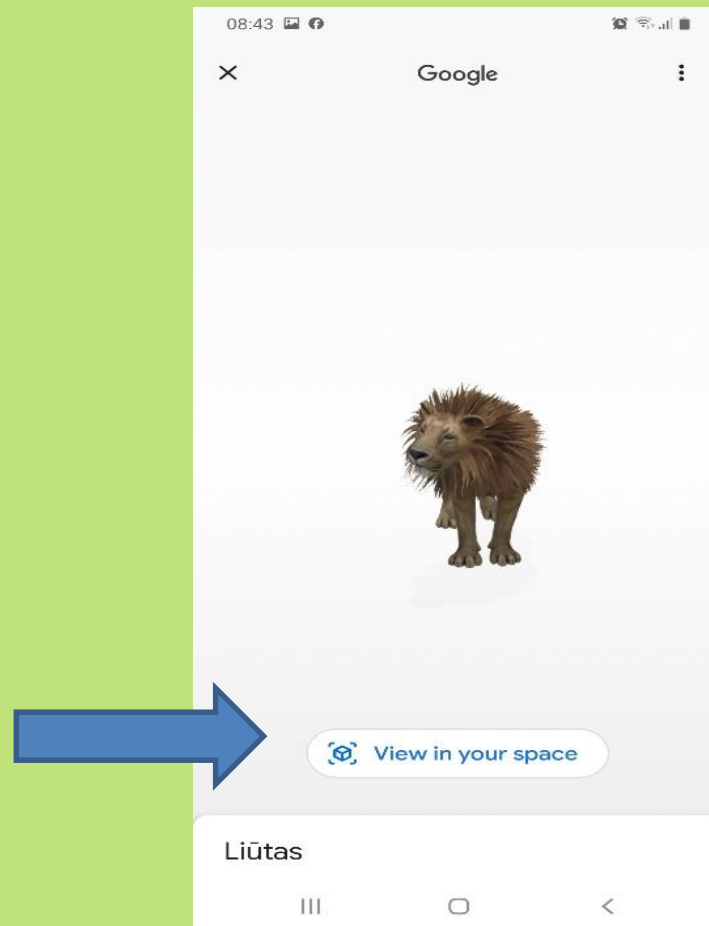
Šeima: [Katiniai](#); ([Felidae](#))

Karalystė: [Gyvūnai](#); ([Animalia](#))

Gyvenimo trukmė: 10 – 14 metų (Suaugęs)

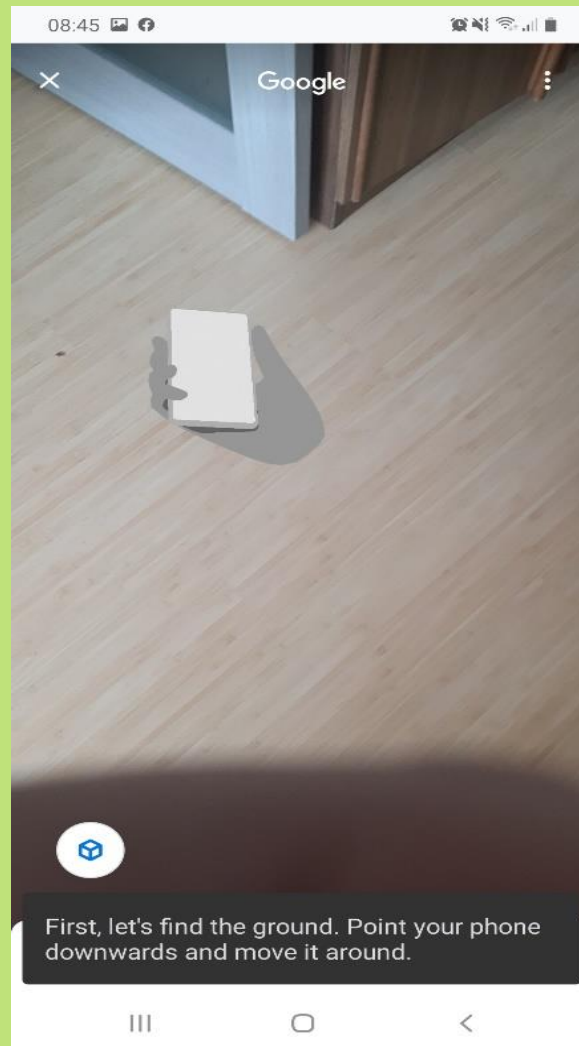
Discover Updates Search Collectio... More

3 žingsnis. Paspausdus ant „Žiūrėti 3D“, atsiranda tas gyvūnas.



4 žingsnis. Spausti „View in your space“/ žiūrėti savo srityje.

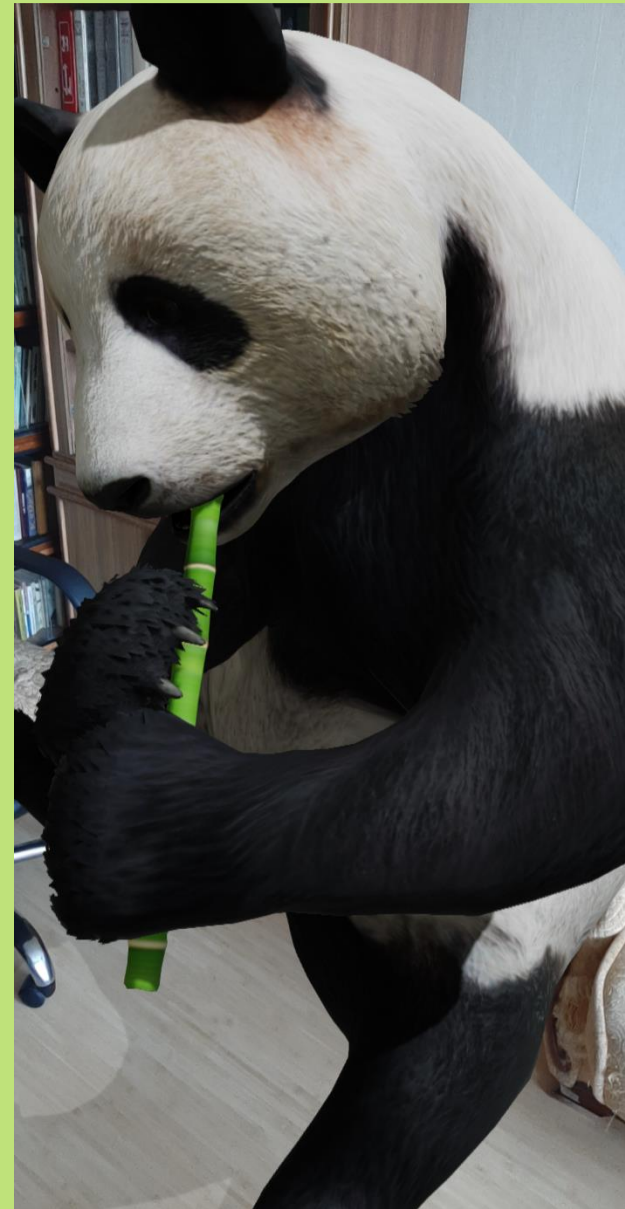
5 žingsnis. Surasti grindis ir sukiooti telefoną aplinkui.



6 žingsnis. Ir štai naujas draugas jau pas tave ! Jis gali judėti, visaip sukinėtis, net „riaumoti“ ,



saugoti tavo darbo vietą ar kartu smagiai užkandžiauti.



Tik neužmirškime saugumo naršant!



Pasidalinkime patirtimi



1. Ar esate jau darę tokią veiklą ?
2. Ar pasisekė pakviesti virtualų draugą?
3. Ar bandysite tai daryti su mokiniais?
4. Ar esate pravedę savo mokykloje integruoto mokymo(si) dieną/savaitę?
5. Ar atliekate bandymus savo klasėje?